

PMTL – Position Maintenance Interface Document

Header Section

Action : Undo
 Update
 Delete

▼ General Information

*Department :	<input type="text"/>	*From :	<input type="text"/>
Department Desc :	<input type="text"/>	To :	<input type="text"/>
Unit :	<input type="text"/>	*Short Desc :	<input type="text"/>
Unit Desc :	<input type="text"/>	Long Desc :	<input type="text"/>
*Position Number :	<input type="text"/>		

▼ Position Attributes

Time Class :	<input type="text"/>	*Position Status :	<input type="text"/>
Time Class Desc :	<input type="text"/>	Position Status Desc :	<input type="text"/>
Title :	<input type="text"/>	Pay Class :	<input type="text"/>
Title Desc :	<input type="text"/>	Pay Class Desc :	<input type="text"/>
		Payroll Number :	<input type="text"/>
		Payroll Number Desc :	<input type="text"/>

▼ Accounting Source

Labor Distribution Override Option :	<input type="text"/>
Labor Distribution Profile :	<input type="text"/>
Event Distribution Profile :	<input type="text"/>

▼ Fund Accounting

Fund :	<input type="text"/>	Object :	<input type="text"/>	OBSA :	<input type="text"/>
Sub Fund :	<input type="text"/>	Sub Object :	<input type="text"/>	Sub OBSA :	<input type="text"/>
Department :	<input type="text"/>	Revenue Source :	<input type="text"/>	Dept Object :	<input type="text"/>
Unit :	<input type="text"/>	Sub Revenue Source :	<input type="text"/>	Dept Revenue :	<input type="text"/>
Sub Unit :	<input type="text"/>	BSA :	<input type="text"/>		
Appr :	<input type="text"/>	Sub BSA :	<input type="text"/>		

PMTL – Position Maintenance Interface Document

▼ Detail Accounting

Location :	<input type="text"/>	Reporting :	<input type="text"/>	Major Program :	<input type="text"/>
Sub Location :	<input type="text"/>	Sub Reporting :	<input type="text"/>	Program :	<input type="text"/>
Activity :	<input type="text"/>	Task :	<input type="text"/>	Phase :	<input type="text"/>
Sub Activity :	<input type="text"/>	Sub Task :	<input type="text"/>	Program Period :	<input type="text"/>
Function :	<input type="text"/>	Task Order :	<input type="text"/>		
Sub Function :	<input type="text"/>				