


BGCN –Central Expense Document


Header Section


Transaction Date : 

Budget FY :



Fiscal Year :

Period :

Start Date : 

End Date : 

Budget Level 1

Action :	<input type="text"/>	Fiscal Year :	<input type="text"/>
Event Type :	<input type="text"/>	Period :	<input type="text"/>
Start Date :	<input type="text"/> 	Budget FY :	<input type="text"/>
End Date :	<input type="text"/> 	Appr Unit :	<input type="text"/>
Dollar Amount :	<input type="text"/>	Fund :	<input type="text"/>
Increase/Decrease :	<input type="text"/>	Sub Fund :	<input type="text"/>
Allotment Dist Amount :	<input type="text"/>	Parent Dept :	<input type="text"/>
		Parent Dept Name :	<input type="text"/>
		Description :	<input type="text"/>
		Legal Cite :	<input type="text"/>

Budget Level 1 Controls

Name :

Formula :

Violation Action :

Include Allotments :

BGCN –Central Expense Document

Budget Level 2

Action :	<input type="text"/>	Fiscal Year :	<input type="text"/>
Event Type :	<input type="text"/>	Period :	<input type="text"/>
Start Date :	<input type="text"/>	Budget FY :	<input type="text"/>
End Date :	<input type="text"/>	Appr Unit :	<input type="text"/>
Dollar Amount :	<input type="text"/>	Fund :	<input type="text"/>
Increase/Decrease :	<input type="text"/>	Sub Fund :	<input type="text"/>
Allotment Dist Amount :	<input type="text"/>	Department :	<input type="text"/>
Summary Link Floor :	<input type="text"/>	Parent Dept :	<input type="text"/>
Summary Link Ceiling :	<input type="text"/>	Parent Dept Name :	<input type="text"/>
Summary Link % :	<input type="text"/>	Description :	<input type="text"/>
		Legal Cite :	<input type="text"/>

Budget Level 2 Controls

Name :	<input type="text"/>
Formula :	<input type="text"/>
Violation Action :	<input type="text"/>
Include Allotments :	<input type="checkbox"/>

Allotments

Level 2 Links

Floor :	<input type="text"/>
Ceiling :	<input type="text"/>
Link % :	<input type="text"/>
Link Action :	<input type="text"/>